國立花蓮女子高級中學 110 學年度基本設計課程學習成果建議

年 級	_	學期	上	適	用	班	級	111		
對應單元	基本設計									
課程學習成明	題目:教師節書籤設計 評量說明: 1. 依照校內圖書館舉辦之教師節書籤設計比賽辦法製作。 2. 透過具美感的版面規劃、表現技法及創意構思,設計一圖文並貌並能清楚傳達訊息的作品。 3.可單張或多張系列創作 4. 上傳課程學習成果時,在學生學習歷程平台填寫 100 字以內創作理念於【內容簡述】欄位。 5. 繳交日期─依課堂上宣佈。 ※繳交截止期限:□年月日。□如系統課程學習成果上傳截止日期。 評分標準請見【課程學習成果一評量表】									
課程學習成果二說明	題目:舊瓶新裝─創意門神 評量說明: 1. 把造形的三要素:形態、色彩、質感,帶入中國民間傳統年畫~門神之造形設計,透過欣賞、了解過去民間傳統藝術造形之美,以現代人的視角加以改造。發揮創意,兼融傳統特質與現代感,創作出有新意的門神。 2. 素材、技法不拘 3. 上傳課程學習成果時,在學生學習歷程平台填寫 100 字以內創作理念於【內容簡述】欄位。 4. 繳交日期─依課堂上宣佈 ※繳交截止期限:□ 年 月 日。□如系統課程學習成果上傳截止日期。 評分標準請見【課程學習成果二評量表】									
備註										

國立花蓮女子高級中學學生學習歷程【課程學習成果一評量表】

	12	4 JE	1U×	巨文 1 的 微 1 于于王于日虚在 【	U	里	1 ✓ 1		
作作	品者	名姓		教師節書籤設計	非常符合	佳	治可	亟需努力	不適用
類別	别/評	分白	〕度	評分內容	4	3	2	1	
	藝平	才 / / / / / / / / / / / / / / / / / / /	作體	作品構思具創造力與想像力,表達出自身對主題的看法 畫面視覺元素編排處理得宜 圖、文相互呼應、清楚傳達訊息 媒體素材選用適宜,善用工具與程式,能純型結合各種 素材 作品完整度高 企 能按時繳交作業	i i				
授評	課 語 /	教 建	師議	ational Hualian Girls' Senior Hills'		/			
授簽	課	教	師名	任教科目名稱:		月		日	

立花蓮女子高級中學學生學習歷程【課程學習成果二評量表】

	•	<u> </u>) 	文 1 尚 次 1 子 子 工 子 日 左 在 【 咏 在 子 日 成 水 -	- 4	王儿	<u> </u>		
作作	品者	名姓	稱名	舊瓶新裝創意門神	非常符合	佳	尚可	亟需努力	不適用
類別	列/評	分向	度	評分內容	4	3	2	1	
	平面	才 創 面/立 音/表	體	作品構思具創造力與想像力,表達出自身對主題的看法媒體素材選用適宜,善用工具與程式,能純熟結合各種素材					
				能按時繳交作業	, in				
授評	課 語 /	教 建	師議	National Hualian Girls' Senior Hills' Senior	00%				
授簽	課	教	師 名	任教科目名稱:		月		日	

立花蓮女子高級中學學生學習歷程【課程學習成果三評量表】

作	品	名	稱		非常符合	佳	尚可	亟需努力	不適用
作	者	姓	名		付合		미	分力	用
類	别/評	分向	度	評分內容	4	3	2	1	
	學	科 知	詘						
	-1	11 /	011/4						
		賣摘		能掌握文章/課堂內容要點,呈現文章重點並進一步闡釋					
				清楚呈現前言、主文、結語三大基本文章架構,段落環環相扣					
	反	思作	業	心得感想具有引申性、創造性、批判反思					
				文句流暢,用字遭詞恰當,無錯別字					
				主題定義清楚,呈現一個分析架構且有中心議題					
				運用足以支持論文之相關且來源正確的資料(含圖素)					
	個。	人簡章	報 /	呈現方式創新,具有創造力,能有效地將中心概念傳達於觀眾, 於適宜購段使用合宜且易懂的視覺道具					
		组報		口齒清晰、音量適當、目光接觸、語調生動、有效運用手勢與肢					
		,,,		體語言,並能回應聽眾的反應與問題	12	\			
				充分掌握報告時間					
			Ш	能呈現出每個組員專長和貢獻					
	專題研究創作研		能掌握文本中正反或多元的資訊、概念或變項之間的關係等,整	_					
				清或強調立場/題旨/結論 能同步處理正反、多元的觀點或細節,並建立具有邏輯、足以反	5				
		夏研 :	究∤	映結論意旨的解釋					
Ш			1	能進行正反或多元觀點的比對、評估分析/超越文本原來架構》	7	/			
			,	從更太的脈絡呈現邏輯一致的討論					
				整合想法與概念,利用資源將概念轉換為行動,架構與測試模型					
				或原型 了解研究問題: L能將其連結至真實世界的情况					
				1/Qh A A 10					
	行動え	動方	室	蒐集許多資訊·且與主題相關。 腦力激盪產生許多策略,並對每個策略有適當執行方法					
		273 74	<i>></i> IN	利用設計解決問題,並進行適當的修改					
				總結解決方法,並描述這些方法可以如何被使用於其他狀況					
	藝才創平面/立	11-	作品構思具創造力與想像力,表達出自身對主題的看法						
				結構、構圖完整,色彩、技法得宜/敘事、脈絡完整,劇情、樂理					
		■/ ⊥ 音/表		流暢					
	邓)	1 / 衣	. /舆	媒體素材選用適宜,善用工具與程式,能純熟結合各種素材					
授	課	教	師						
	語	•							
-1	- 11 /		-74						
授	課	教	師	年年		月		日	
簽			名	任教科目名稱:		/ 1		•	