

國立花蓮女子高級中學 110 學年度國文科課程學習成果說明

年 級	高一	學 期	二	適 用 班 級	102
對 應 單 元	國語文				
課程學習成 果一 說明	<p>【數感寫作】</p> <ol style="list-style-type: none"> 創作形式：專題報導。 創作內容：依照課堂練習示範，將數理結合文學、影視或動漫等思考，進行科普文學創作。創作時需注意內容，數學：運用程度、比重、數學性；文學：修辭、文意流暢清楚、豐富度；創意：取材、數學與其他領域的結合。 繳交格式：A4 紙本，3000 字以內。可 1 至 3 人一組，並附上工作分配表。 繳交截止期限：111 年 6 月 26 日 同學完成課程學習成果後，務必準備 100 字以內之心得，在學生學習歷程平台上傳課程學習成果時填寫於【內容簡述】欄位。 評分標準請見【課程學習成果一評量表】 				
課程學習成 果二 說明	<p>【哲學桂冠】</p> <ol style="list-style-type: none"> 創作形式：論說文。 創作內容：依照課堂練習示範，從 111 年桂冠獎題目擇一進行模擬寫作，(1)「人文組」：設計一所未來大學，並說明設計理念；(2)「社會組」：政府應否管制有爭議的網紅頻道？(3)「自然組」：人類有什麼永遠不應該由人工智能取代？；(4)「生命教育組」：是否應該允許人自願參與鯊魚遊戲？ 繳交格式：A4 紙本，3000 字以內。可 1 至 3 人一組，並附上工作分配表。 繳交截止期限：111 年 6 月 26 日 同學完成課程學習成果後，務必準備 100 字以內之心得，在學生學習歷程平台上傳課程學習成果時填寫於【內容簡述】欄位。 評分標準請見【課程學習成果二評量表】 				
課程學習成 果三 說明	<p>【新聞寫作】</p> <ol style="list-style-type: none"> 創作形式：報導文學。 創作內容：依照課堂練習示範，選擇社會議題，經由討論後並書寫報導。 繳交格式：A4 紙本，3000 字以內。可 1 至 3 人一組，並附上工作分配表。 繳交截止期限：111 年 6 月 26 日 同學完成課程學習成果後，務必準備 100 字以內之心得，在學生學習歷程平台上傳課程學習成果時填寫於【內容簡述】欄位。 <p>評分標準請見【課程學習成果三評量表】</p>				
備 註	一年級重在探索，就算沒有完稿，也要有草稿出來，以利二年級時繼續打磨修正。				

國立花蓮女子高級中學學生學習歷程【課程學習成果一評量表】

作品名稱	數感寫作					非常符合 <input type="checkbox"/>	佳 <input type="checkbox"/>	尚可 <input type="checkbox"/>	亟需努力 <input type="checkbox"/>	不適用 <input type="checkbox"/>
作者姓名										
類別/評分向度	評分內容					4	3	2	1	
<input type="checkbox"/> 學科知識										
<input type="checkbox"/> 閱讀摘要/ 反思作業	能掌握文章/課堂內容要點，呈現文章重點並進一步闡釋									
	清楚呈現前言、主文、結語三大基本文章架構，段落環環相扣									
	心得感想具有引申性、創造性、批判反思									
	文句流暢，用字遣詞恰當，無錯別字									
<input type="checkbox"/> 個人簡報/ 分組報告	主題定義清楚，呈現一個分析架構且有中心議題									
	運用足以支持論文之相關且來源正確的資料（含圖表）									
	呈現方式創新，具有創造力，能有效地將中心概念傳達給觀眾， 於適宜時段使用合宜且易懂的視覺道具									
	口齒清晰、音量適當、目光接觸、語調生動、有效運用手勢與肢體語言，並能回應聽眾的反應與問題									
	充分掌握報告時間									
	能呈現出每個組員專長和貢獻									
<input checked="" type="checkbox"/> 專題研究/ 創作研發	能掌握文本中正反或多元的資訊、概念或變項之間的關係等，釐清或強調立場/題旨/結論									
	能同步處理正反、多元的觀點或細節，並建立具有邏輯、足以反映結論意旨的解釋									
	能進行正反或多元觀點的比對、評估分析，超越文本原來架構，從更大的脈絡呈現邏輯一致的討論									
	整合想法與概念，利用資源將概念轉換為行動，架構與測試模型或原型									
<input type="checkbox"/> 行動方案	了解研究問題，且能將其連結至真實世界的情況									
	蒐集許多資訊，且與主題相關									
	腦力激盪產生許多策略，並對每個策略有適當執行方法									
	利用設計解決問題，並進行適當的修改									
	總結解決方法，並描述這些方法可以如何被使用於其他狀況									
<input type="checkbox"/> 藝才創作 平面/立體 影音/表演	作品構思具創造力與想像力，表達出自身對主題的看法									
	結構、構圖完整，色彩、技法得宜/敘事、脈絡完整，劇情、樂理流暢									
	媒體素材選用適宜，善用工具與程式，能純熟結合各種素材									
授課教師評語 / 建議										
授課教師簽名	任教科目名稱：					年 月 日				

國立花蓮女子高級中學學生學習歷程【課程學習成果二評量表】

作品名稱	哲學桂冠	非常符合	佳	尚可	亟需努力	不適用
作者姓名						
類別/評分向度	評分內容	4	3	2	1	
□ 學科知識						
■ 閱讀摘要/ 反思作業	能掌握文章/課堂內容要點，呈現文章重點並進一步闡釋					
	清楚呈現前言、主文、結語三大基本文章架構，段落環環相扣					
	心得感想具有引申性、創造性、批判反思					
	文句流暢，用字遣詞恰當，無錯別字					
□ 個人簡報/ 分組報告	主題定義清楚，呈現一個分析架構且有中心議題					
	運用足以支持論文之相關且來源正確的資料（含圖表）					
	呈現方式創新，具有創造力，能有效地將中心概念傳達給觀眾，於適宜時段使用合宜且易懂的視覺道具					
	口齒清晰、音量適當、目光接觸、語調生動、有效運用手勢與肢體語言，並能回應聽眾的反應與問題					
	充分掌握報告時間					
	能呈現出每個組員專長和貢獻					
□ 專題研究/ 創作研發	能掌握文本中正反或多元的資訊、概念或變項之間的關係等，釐清或強調立場/題旨/結論					
	能同步處理正反、多元的觀點或細節，並建立具有邏輯、足以反映結論意旨的解釋					
	能進行正反或多元觀點的比對、評估分析，超越文本原來架構，從更大的脈絡呈現邏輯一致的討論					
	整合想法與概念，利用資源將概念轉換為行動，架構與測試模型或原型					
□ 行動方案	了解研究問題，且能將其連結至真實世界的情況					
	蒐集許多資訊，且與主題相關					
	腦力激盪產生許多策略，並對每個策略有適當執行方法					
	利用設計解決問題，並進行適當的修改					
	總結解決方法，並描述這些方法可以如何被使用於其他狀況					
□ 藝才創作 平面/立體 影音/表演	作品構思具創造力與想像力，表達出自身對主題的看法					
	結構、構圖完整，色彩、技法得宜/敘事、脈絡完整，劇情、樂理流暢					
	媒體素材選用適宜，善用工具與程式，能純熟結合各種素材					
授課教師評語 / 建議						
授課教師簽名	任教科目名稱：		年	月	日	

國立花蓮女子高級中學學生學習歷程【課程學習成果三評量表】

作品名稱	新聞寫作					非常符合 佳 尚可 亟需努力 不適用				
作者姓名										
類別/評分向度	評分內容					4	3	2	1	
<input type="checkbox"/> 學科知識										
<input type="checkbox"/> 閱讀摘要/ 反思作業	能掌握文章/課堂內容要點，呈現文章重點並進一步闡釋									
	清楚呈現前言、主文、結語三大基本文章架構，段落環環相扣									
	心得感想具有引申性、創造性、批判反思									
	文句流暢，用字遣詞恰當，無錯別字									
<input checked="" type="checkbox"/> 個人簡報/ 分組報告	主題定義清楚，呈現一個分析架構且有中心議題									
	運用足以支持論文之相關且來源正確的資料（含圖表）									
	呈現方式創新，具有創造力，能有效地將中心概念傳達給觀眾， 於適宜時段使用合宜且易懂的視覺道具									
	口齒清晰、音量適當、目光接觸、語調生動、有效運用手勢與肢體語言，並能回應聽眾的反應與問題									
	充分掌握報告時間									
	能呈現出每個組員專長和貢獻									
<input type="checkbox"/> 專題研究/ 創作研發	能掌握文本中正反或多元的資訊、概念或變項之間的關係等，釐清或強調立場/題旨/結論									
	能同步處理正反、多元的觀點或細節，並建立具有邏輯、足以反映結論意旨的解釋									
	能進行正反或多元觀點的比對、評估分析，超越文本原來架構，從更大的脈絡呈現邏輯一致的討論									
	整合想法與概念，利用資源將概念轉換為行動，架構與測試模型或原型									
<input type="checkbox"/> 行動方案	了解研究問題，且能將其連結至真實世界的情況									
	蒐集許多資訊，且與主題相關									
	腦力激盪產生許多策略，並對每個策略有適當執行方法									
	利用設計解決問題，並進行適當的修改									
	總結解決方法，並描述這些方法可以如何被使用於其他狀況									
<input type="checkbox"/> 藝才創作 平面/立體 影音/表演	作品構思具創造力與想像力，表達出自身對主題的看法									
	結構、構圖完整，色彩、技法得宜/敘事、脈絡完整，劇情、樂理流暢									
	媒體素材選用適宜，善用工具與程式，能純熟結合各種素材									
授課教師評語 / 建議										
授課教師簽名	任教科目名稱：					年 月 日				

